

ZDIMÍR

DOBRODRUH

PŘEDNOSTI



75%

big D energy



95%

orientace

SLABÉ STRÁNKY



90%

strach z uzavřených prostor



50%

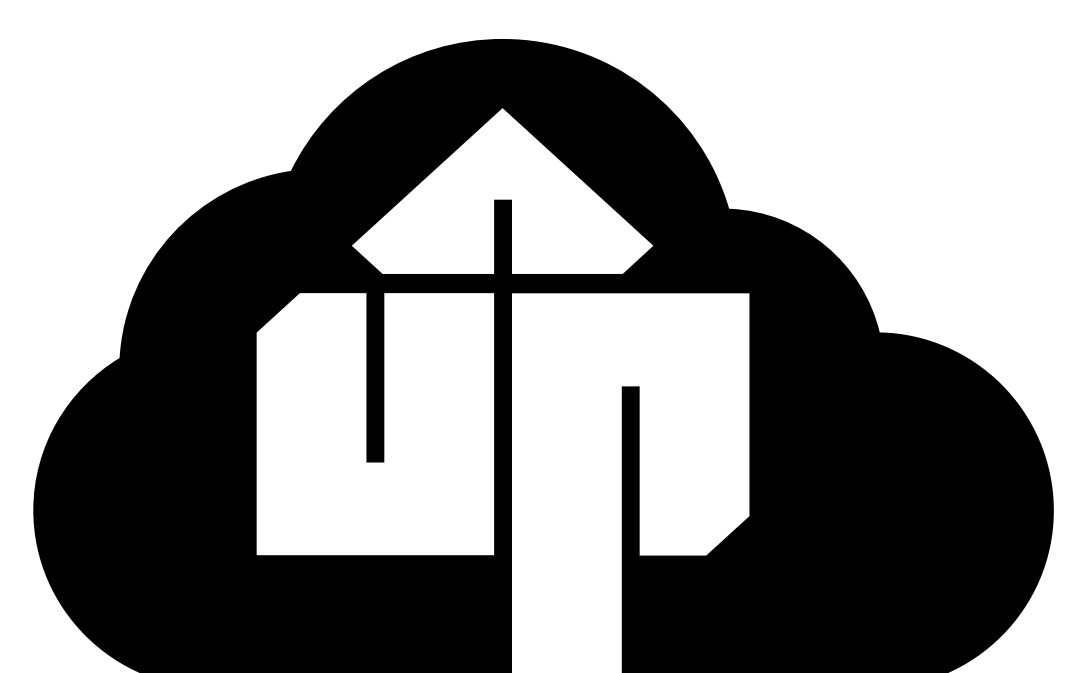
impulzivní

CHARAKTER

Zdimír, mistr map a kompasů, vede družinu s odhodláním. Avšak jeho impulzivní povaha ho přivádí do situací, kdy se třeba snaží přesvědčit ježka, že mu ukradl poklad. Blizota ho zachraňuje se smířeným povzdechem, zatímco Dětrich mu vyčítá neochotu uznat, že past deaktivovaná klackem není technologie. Uzavřené prostory ho děsí natolik, že jednou zpanikařil při pohledu na vlastní stan. Jeho odhodlanost však inspiruje Čedomila, který se začal učit od Zdimíra „umění rozhodovat se špatně, ale rychle“. I přes svou absurdní odvahu zůstává Zdimír neocenitelným vůdcem, zejména v případech, kdy nikdo jiný nemá odvahu.

VYBAVENÍ

mapa - kompas - sekera



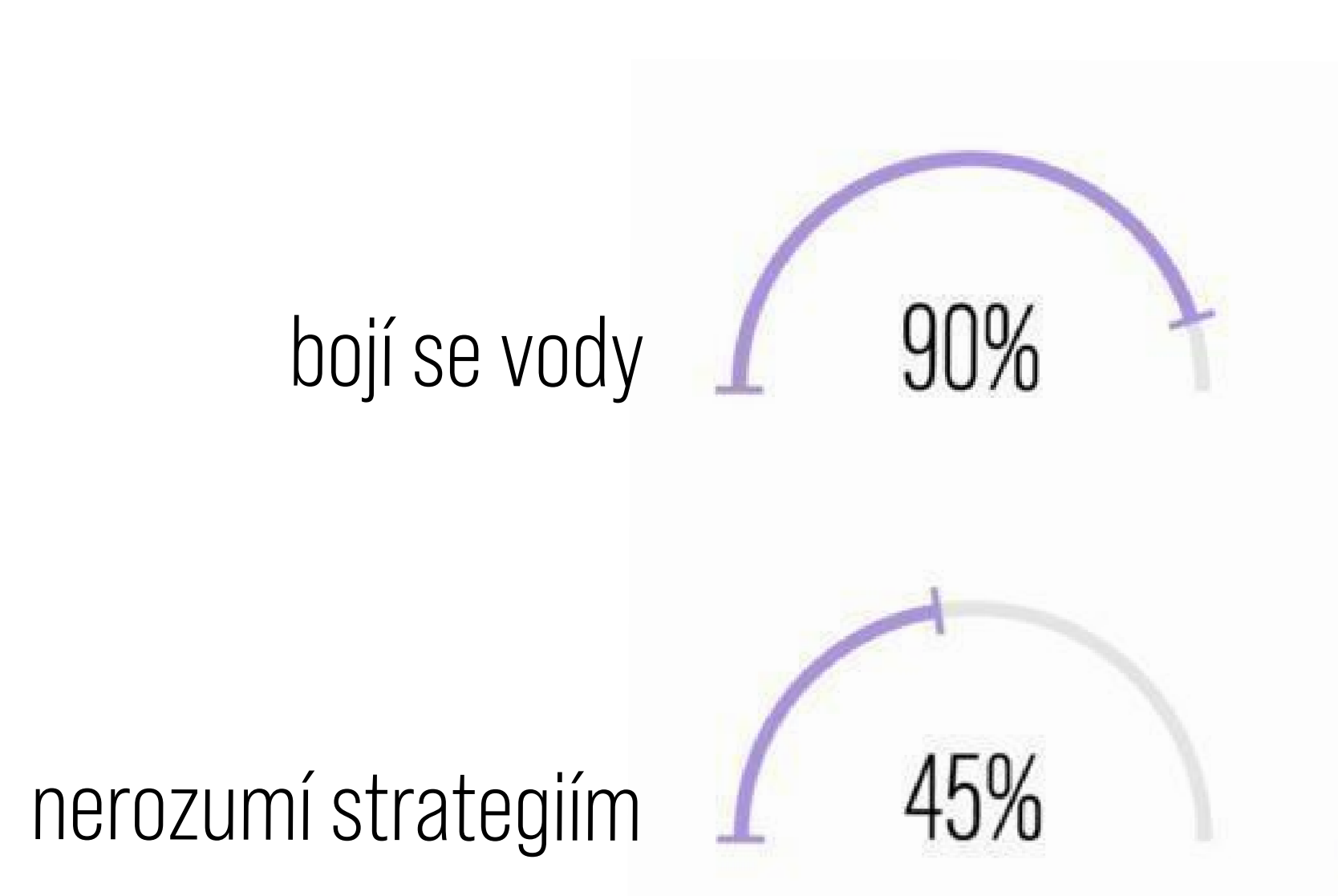
MLADOTA

VÁLEČNICE

PŘEDNOSTI



SLABÉ STRÁNKY

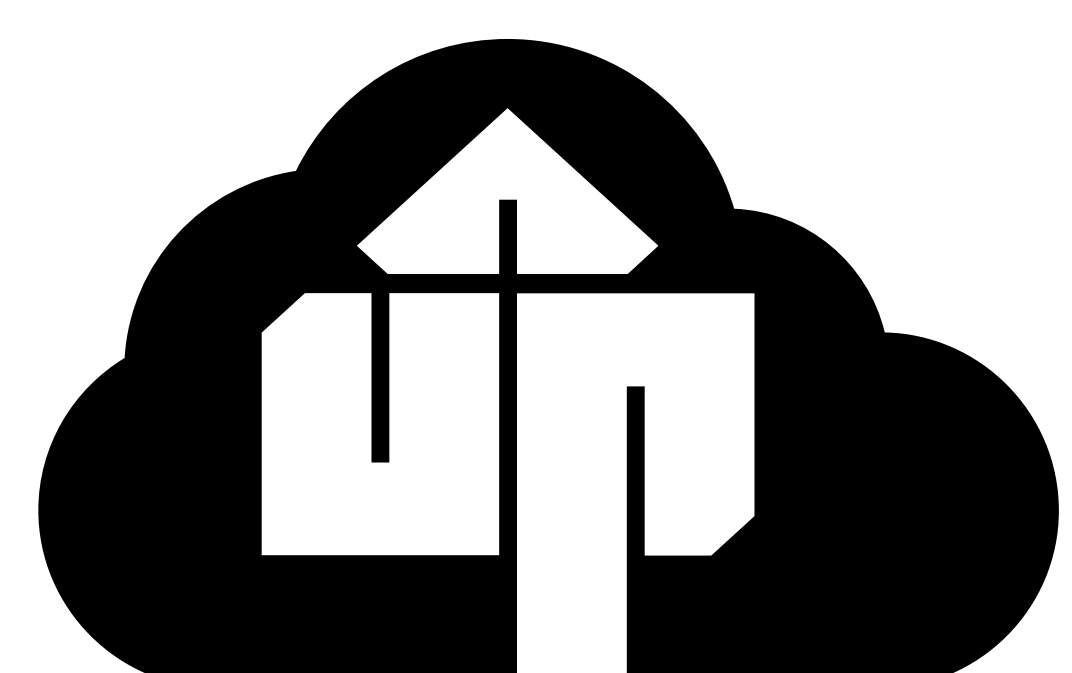


CHARAKTER

Mladota, srdcem i tělem bojovnice, v boji nepřemožitelná, jest pravou štítem družiny. Když dojde na plánování, ignoruje taktiku a preferuje heslo „zaútočíme tam, kde to nejvíc bolí“. Její odvaha září jako hvězda, však její mysl strategiemi nezátížena bývá, což přivádí k častým svárům se Spitimírem, taktikem důmyslným. Markvart, šprýmař veselý, často její náladu zvedá, neb v jeho smíchu nachází úlevu. Její hrůza z vodních toků však jest překážkou, která tým zpomaluje. Přesto její věrnost a ochota nésti břímě ostatních z ní činí pilíř družiny. Její síla a neochvějnost bývají druhem oporou, když čas žádá činy více než slova.

VYBAVENÍ

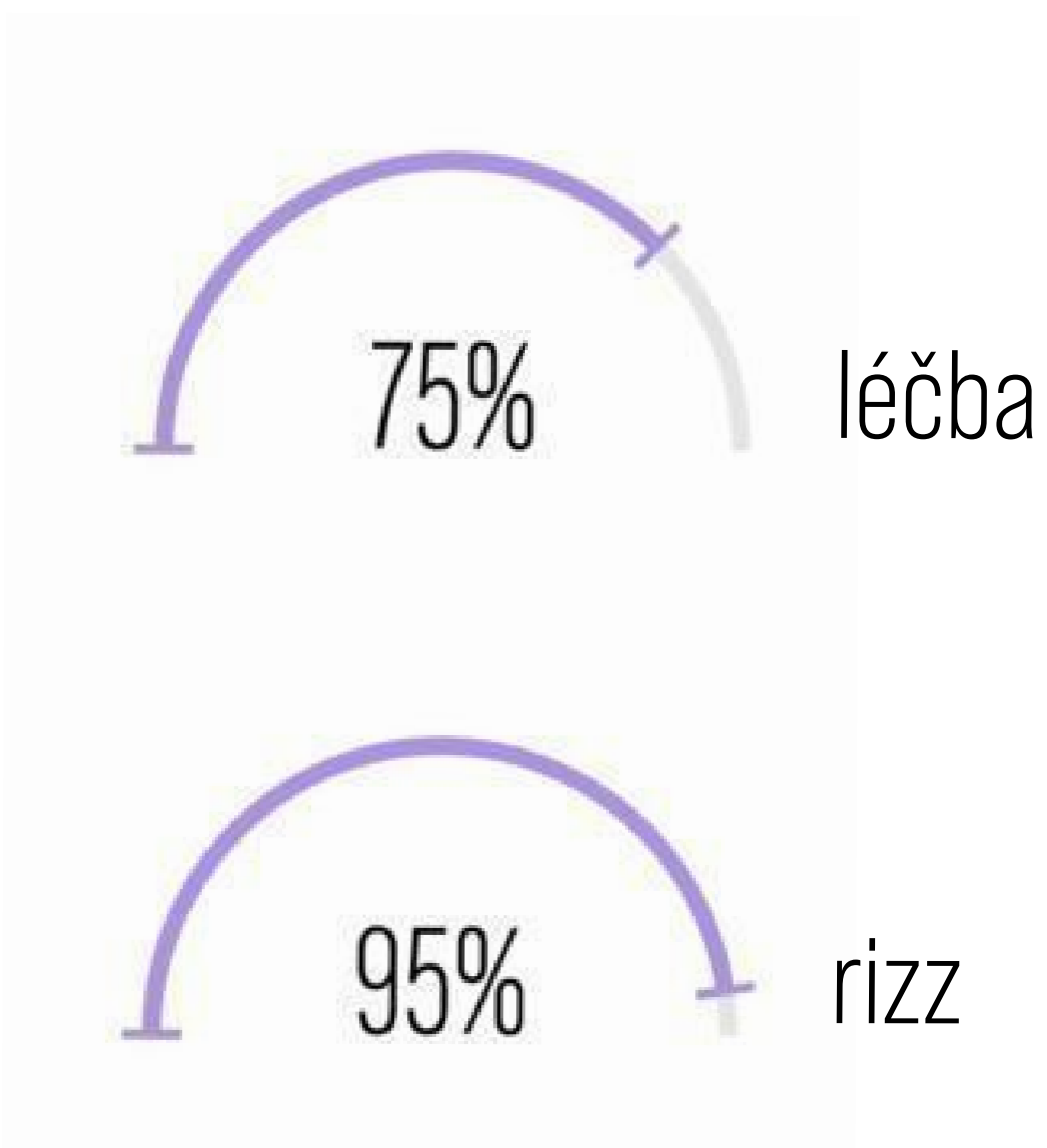
velká celta - nůž - náhradní deky



BLIZOTA

LÉČITELKA

PŘEDNOSTI



SLABÉ STRÁNKY



CHARAKTER

Blizota, mistryně bylin a ošetřování, jest andělem strážným celé družiny. Její intuice a empatie z ní činí nepostradatelnou, neboť zachraňuje životy a uklidňuje rozbouřené mysli. Její pouto s Čedomilem, průzkumníkem bystrým, jest pevné, neb oba sdílejí touhu chrániti své druhy. Bez svých léčivých nástrojů však jest zranitelná a potřebuje ochranu odvážné Mladoty. Spitimírova přísná logika ji někdy znepokojuje, však jej respektuje pro jeho důmyslnost. Její laskavost a péče stmelují družinu, která v ní nalézá světlo v temných chvílích.

VYBAVENÍ

lékarnička - bylinky - termoska s čajem



DĚTŘICH

HACKER

PŘEDNOSTI



75%

ovládá technologie



95%

má pod čepičkou

SLABÉ STRÁNKY



90%

strach z výšek



45%

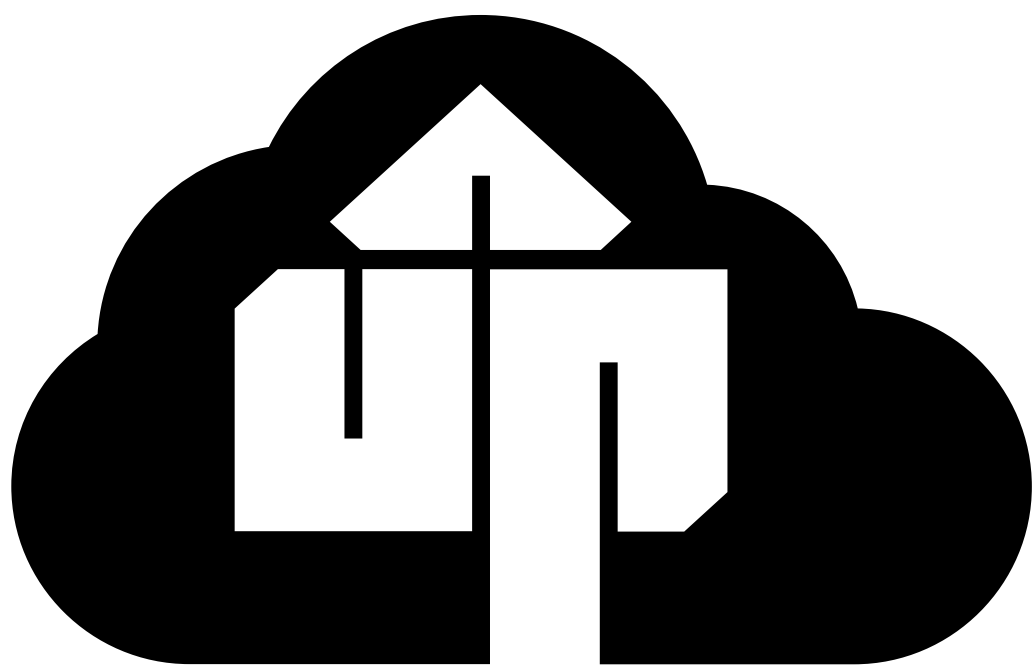
slabá komunikace

CHARAKTER

Dětřich, génius mechaniky, jednou deaktivoval past pouhou silou myšlenky. Má rád Kostislavu, neboť její magické vhledy mu dávají pocit, že věda a mystika mohou koexistovat, pokud se neptáte na detaily. Však jeho vztah se Zdimírem bývá neklidný, neb dobrodruh nedůvěřuje jeho technikám, přec však v nouzi uznává jejich hodnotu. Strach z výšin mu však činí potíže, a tak často hledá oporu v Čedomilovi, jenž jej bezpečně provází. S Mladotou bývá v rozepři, neb jeho neochota k boji není v jejích očích ctihodná. Přesto jeho schopnost řešit hádanky činí jeho přítomnost v družině nepostradatelnou.

VYBAVENÍ

zápisník a tužka - multifunkční nářadí - baterka



MARKVART

ŠPRÝMAŘ

PŘEDNOSTI



kreativa



morálka

SLABÉ STRÁNKY



strach z výšek



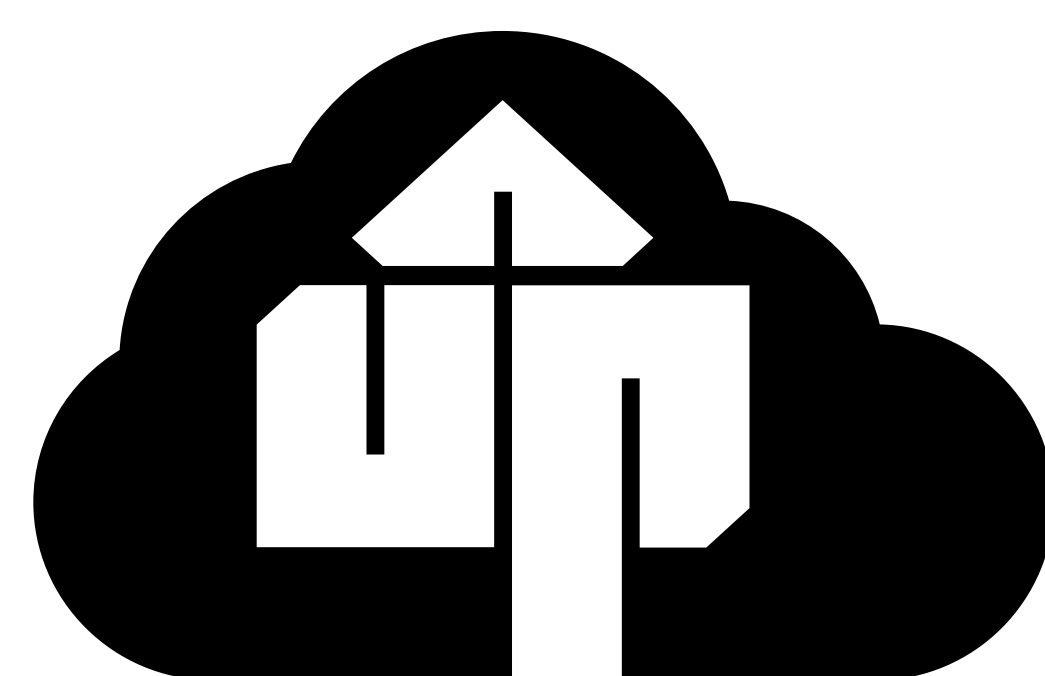
sus

CHARAKTER

Markvart je ztělesněním chaosu, jehož vtipy a písňe dávají družině tolik potřebný únik od reality. Jeho harmonika se jednou stala zbraní proti vlkům, kteří se mu při pokusu o koncert rozprchli. Má rád Mladotu, protože ji dokáže rozesmát, a přitom obdivuje Kostislavu za její schopnost „se nasmát nikdy“. Jeho tendence zapomínat svačinu má však často za následek, že jí ostatním (nevědomky). Blizotu uvádí do rozpaků tím, že jejím léčivým čajům říká „povzbuzující lektvary“, což zní víc dramaticky, než jsou. Přesto je jeho schopnost zvednout náladu často to jediné, co brání Spitimírovi upadnout do deprese z „nedokonalé družiny“.

VYBAVENÍ

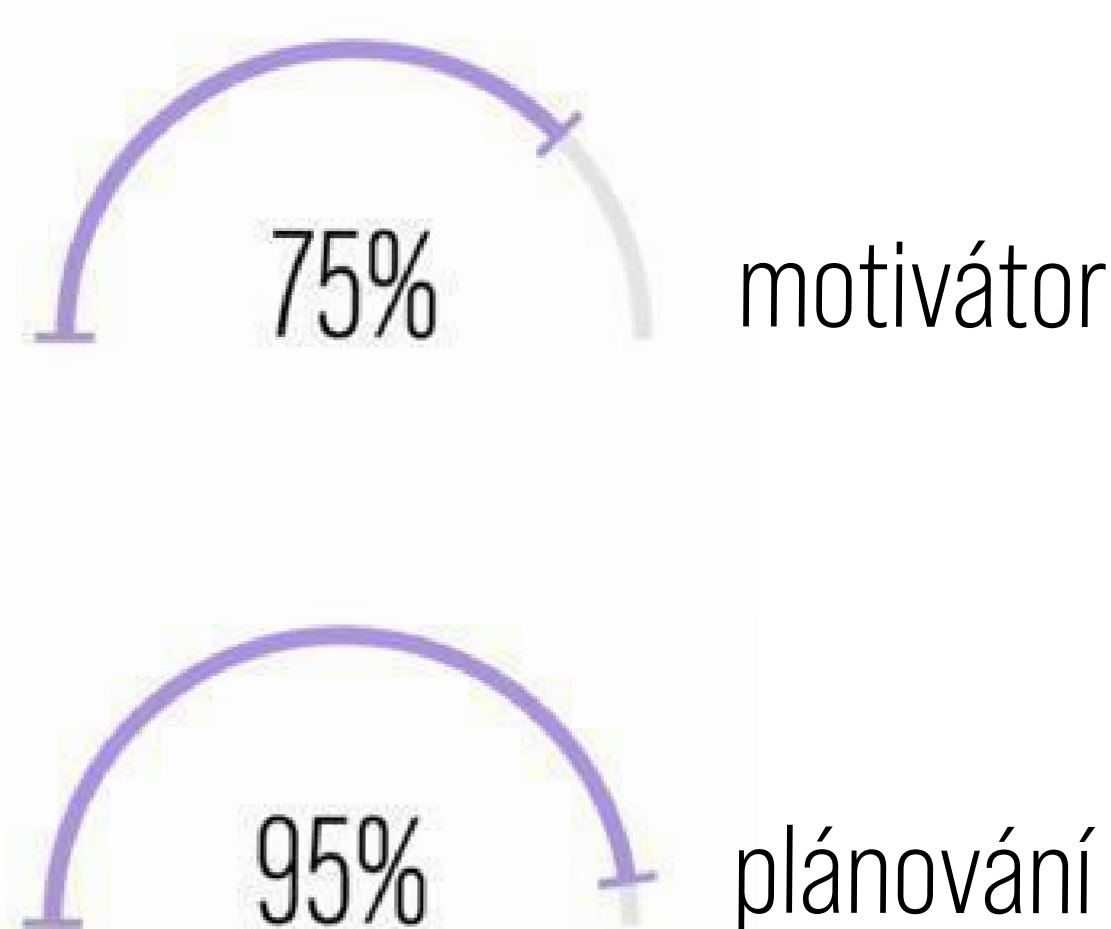
kniha vtipů - harmonika - svačiny



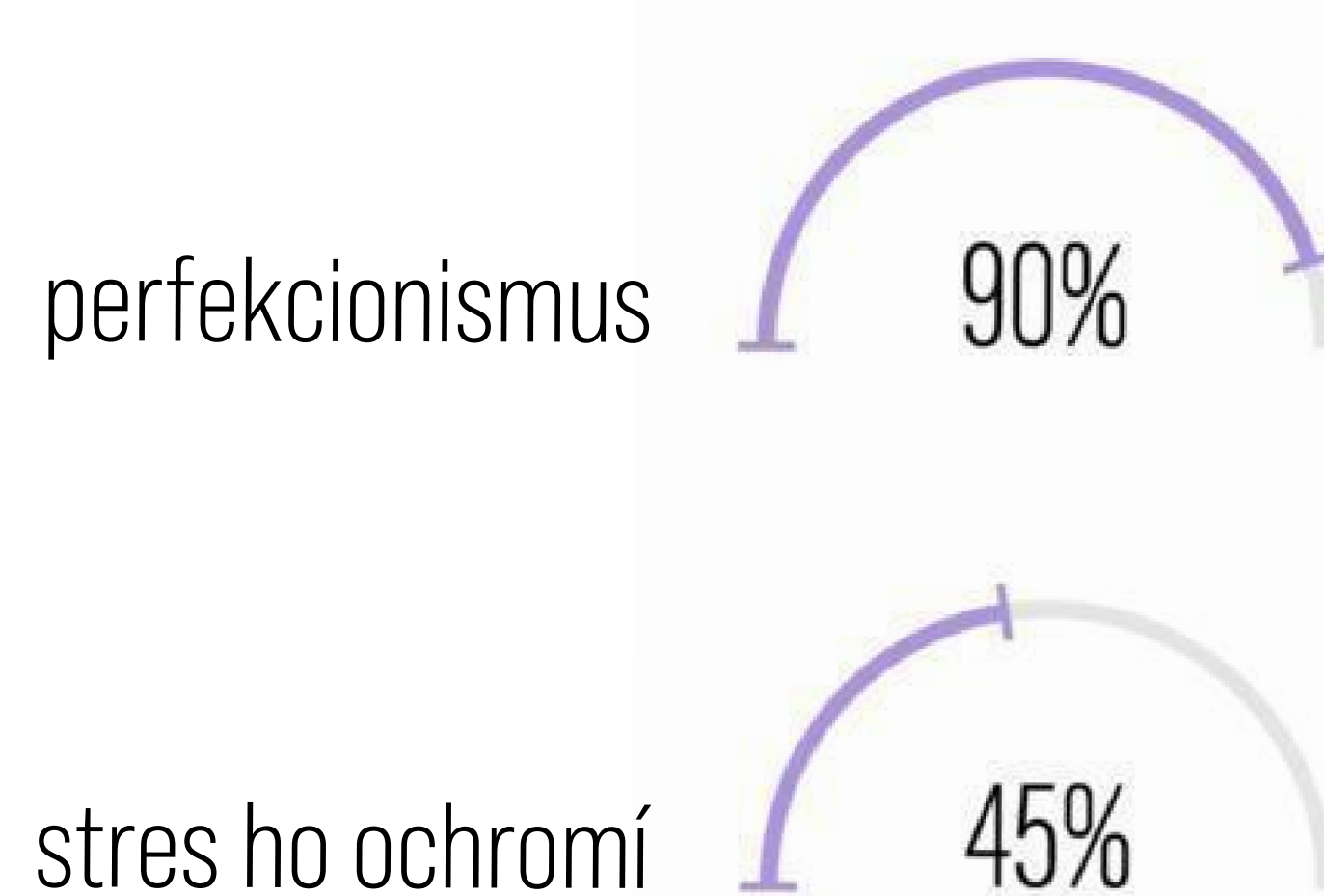
SPITIMÍR

TAKTIK

PŘEDNOSTI



SLABÉ STRÁNKY



CHARAKTER

Spitimír, mistr strategií, jednou naplánoval bitvu se stádem ovcí, aby otestoval „ovčí logiku“. Jeho rivalita s Mladotou se projevuje i ve volbě obuvi – tvrdí, že „boty s plány“ jsou lepší než „boty s mečem“. Kostislava je jeho tajným poradcem, protože její mystické rady dává do grafů, aby se cítil lépe. Markvartovy vtípky ho iritují, ale zároveň oceňuje, že dokáže rozptýlit tým, když taktika selže. Často se hádá s Dětrichem, zda je stopování času lepší než analýza šifer. Přesto jeho stopky a mapa vždy vedou družinu kupředu, i když občas do bažiny.

VYBAVENÍ

detailní mapa trasy - stopky - pláštěnky



ČEDOMIL

PRŮZKUMNÍK

PŘEDNOSTI



nenápadný



stopař

SLABÉ STRÁNKY



vyhýbá se konfliktům



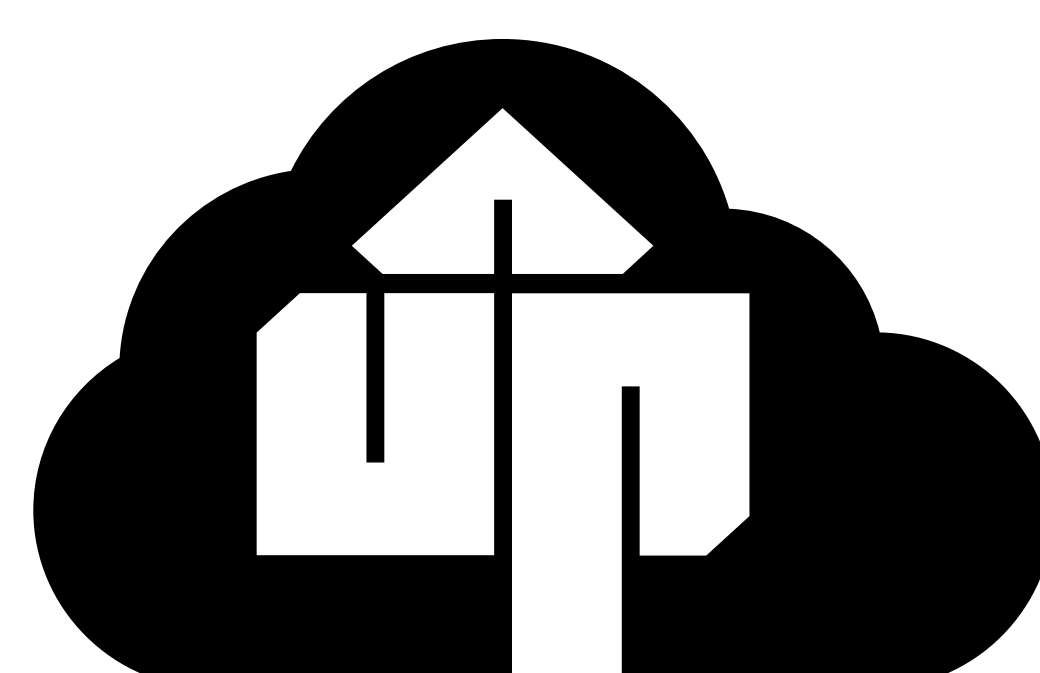
hadi

CHARAKTER

Čedomil, jenž vládne rychlostí a bystrým zrakem, jest neocenitelným průzkumníkem, který družině ukazuje bezpečné cesty. Jeho dalekohled je tak mocný, že jednou omylem spatřil sám sebe na jiném kopci. Jeho blízký vztah s Blizotou plyne z jejich společné touhy chránit ostatní. Se Zdimírem sdílí dobrodružného ducha, přestože se vyhýbá jeho impulzivním rozhodnutím. Jeho strach z hadů ho však činí zranitelným, což občas vyžaduje podporu ostatních. Kostislavina schopnost komunikovat se zvířaty ho fascinuje, neboť obohacuje jeho znalosti přírody. Jeho klidná a spolehlivá povaha z něj činí základní kámen skupiny.

VYBAVENÍ

dalekohled - lano - zápalky



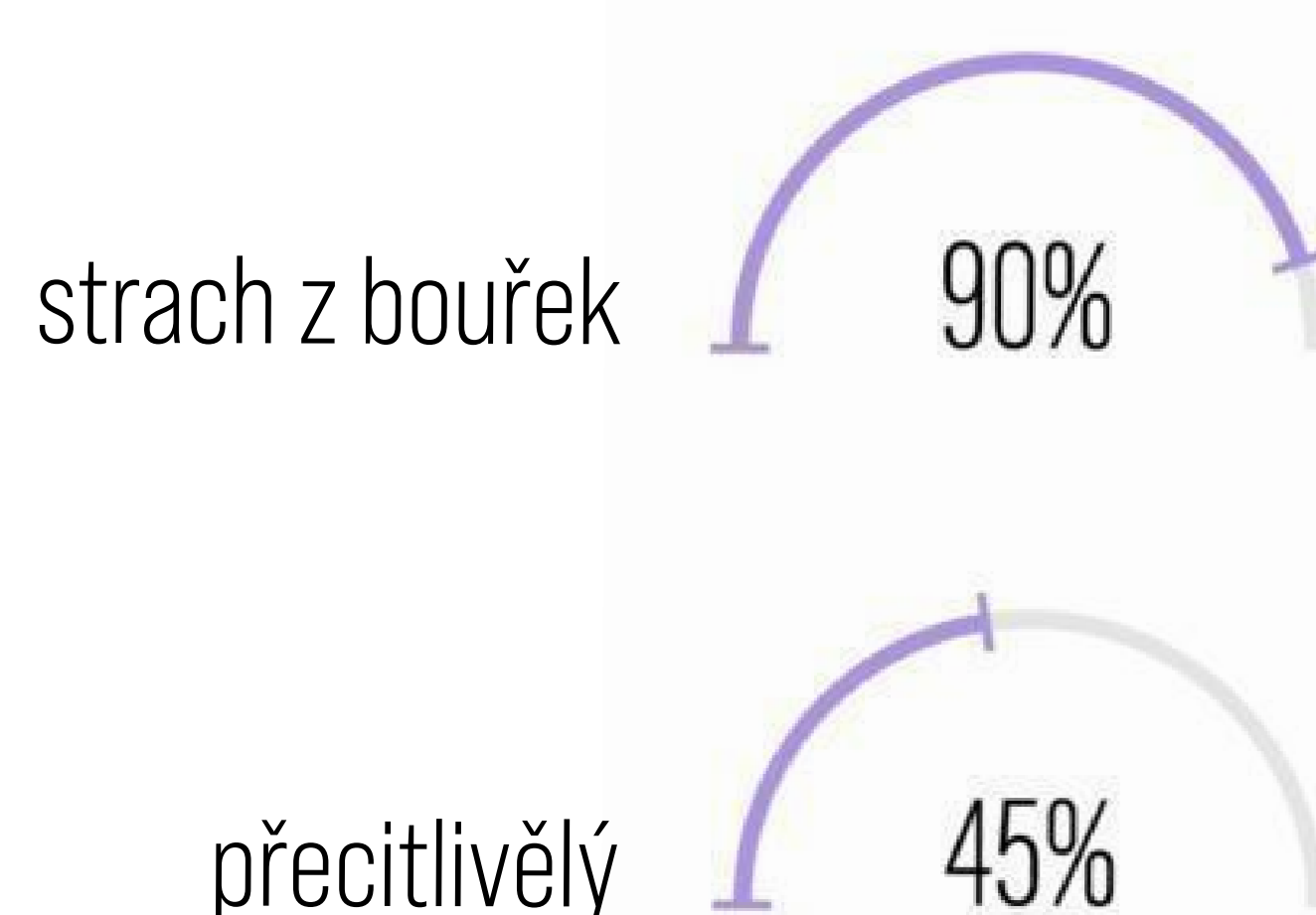
KOSTISLAVA

MYSTIK

PŘEDNOSTI



SLABÉ STRÁNKY



CHARAKTER

Kostislava, tajemná vládkyně magie a starodávných vědění, jest záhadnou duší družiny. Její vhledy jsou často klíčem k rozluštění nejednoho tajemství, což si cení Dětrich i Spitimír. Má slabost pro Dětrichovu techniku, kterou považuje za „moderní magii“, přestože mu jednou řekla, že jeho šroubovák má „špatnou auru“. Její blízký vztah s Blizotou, která jí pomáhá překonat strach z bouřek, dodává její povaze jemný rozměr. Čedomil jí obdivuje pro její spojení s přírodou a zvířaty, což často pomáhá při průzkumu terénu. Přesto však považuje Zdimíra za příliš impulzivního, ačkoliv uznává jeho odvahu. Její fyzická zranitelnost z ní činí chráněného, avšak nepostradatelného člena týmu.

VYBAVENÍ

kniha o mytologii - svíčka - koření



KERUŠE

CHAOTICKÁ REBELKA

PŘEDNOSTI



rychlé přemýšlení



rozsáhlé znalosti

SLABÉ STRÁNKY

zapomnětlivá



neudrží myšlenku



CHARAKTER

Keruše, plná energie a spontaneity, je ta duší, jež oživuje každý okamžik společného putování. Svým nadšením dokáže vtáhnout celý tým do příběhu a motivovat je k překonávání i těch největších překážek. Její rozsáhlé znalosti historie a mytologie často obohacují příběh o nové souvislosti a dávají družině hlubší pochopení situací. Chaotičnost jejího přístupu však občas přivádí tým do zmatku, neb její nápovědy a pokyny nebývají vždy zcela srozumitelné. Její schopnost rychle přemýšlet a nabízet originální řešení je však klíčová při řešení nečekaných výzev. Přesto její sklon odbíhat od tématu může ostatní znejistit, zejména v napjatých chvílích.

LEUTOLD

ROZNĚŽNĚLÝ SOUDCE

PŘEDNOSTI



kreativní



chodící encyklopedie

SLABÉ STRÁNKY



přehnaně ochranný



přecitlivělý

CHARAKTER

Leopold, muž klidný a rozvážný, jest pevnou oporou družiny v časech, kdy vašeň musí ustoupiti rozumu. Jeho taktické schopnosti a analytický přístup jsou neocenitelné při plánování složitých výprav a překonávání nebezpečných nástrah. Zřídka hovoří mnoho, avšak jeho slova vždy mají váhu a jeho rady jsou brány s nejvyšší úctou. Jeho schopnost naslouchat druhým a odhalit skryté motivy jej činí nepostradatelným prostředníkem v konfliktech. Však jeho touha po dokonalosti ho někdy vede k tomu, že váhá při činění rozhodnutí, což může družinu zpomalit. Přesto jeho klid a důvtip dodávají ostatním pocit jistoty a směru.